



# MAÎTRES DES DRAGONS

LE HURLEMENT DU DRAGON DU VENT

TRACEY WEST

TEXTE FRANÇAIS DE  
MARIE-CAROLE DAIGLE

# MERCI À ALAN COVEY,

qui m'a fait profiter de sa grande connaissance de l'art  
et de l'histoire de la cordillère des Andes. – T. W.

Catalogage avant publication de Bibliothèque et Archives Canada

Titre: Le hurlement du dragon du vent / Tracey West ;  
illustrations de Graham Howells ; texte français de Marie-Carole Daigle.

Autres titres: Howl of the wind dragon. Français

Noms: West, Tracey, 1965- auteur. | Howells, Graham, illustrateur.

Collections: West, Tracey, 1965- Maîtres des dragons ; 20.

Description: Mention de collection: Maîtres des dragons ; 20 |

Traduction de : Howl of the wind dragon.

Identifiants: Canadiana 20220156336 | ISBN 9781443194853 (couverture souple)

Classification: LCC PZ23.W459 Hur 2022 | CDD j813/.54—dc23

© Tracey West, 2021, pour le texte anglais.

© Scholastic Inc., 2021, pour les illustrations.

© Éditions Scholastic, 2022, pour le texte français.

Tous droits réservés.

Il est interdit de reproduire, d'enregistrer ou de diffuser, en tout ou en partie, le présent ouvrage par quelque procédé que ce soit, électronique, mécanique, photographique, sonore, magnétique ou autre, sans avoir obtenu au préalable l'autorisation écrite de l'éditeur. Pour toute information concernant les droits, s'adresser à Scholastic Inc., 557 Broadway, New York, NY 10012, É.-U.

L'éditeur n'exerce aucun contrôle sur les sites Web de tiers et de l'auteure, et ne saurait être tenu responsable de leur contenu.

Ce livre est une œuvre de fiction. Les noms, personnages, lieux et incidents mentionnés sont le fruit de l'imagination de l'auteure ou utilisés à titre fictif. Toute ressemblance avec des personnes, vivantes ou non, ou avec des entreprises, des événements ou des lieux réels est purement fortuite.

Édition publiée par les Éditions Scholastic, 604, rue King Ouest,  
Toronto (Ontario) M5V 1E1, Canada.

5 4 3 2 1 Imprimé au Canada 139 22 23 24 25 26

Illustrations de Graham Howells  
Conception graphique de Sarah Dvojack





# À LA RECHERCHE DU DRAGON DU VENT

**U**n vif éclat de lumière verte se répand dans la vallée des Nuages, près du château du roi Roland. Puis la lumière s'atténue.

Quatre maîtres des dragons apparaissent, avec leurs dragons, au milieu de la vaste prairie verdoyante. C'est Lombric, le dragon de la Terre de Yoann, qui a conduit tout le groupe jusque-là. Il y a donc Yoann et Lombric, aussi Bo et son dragon de l'Eau, Shu, ainsi qu'Opélie et son dragon du Volcan, Ka, de même que Manawa et son dragon de la Mer, Tani.

Tani est deux fois plus grande que tous les autres dragons. Son corps est entièrement couvert de magnifiques écailles jaunes et orangées. De petites branchies pointent de chaque côté de son énorme tête.

Dans la vallée, Jérôme le magicien, ainsi que les maîtres des dragons Anna et Rori, attendent le groupe. Vulcain, le dragon de Rori, est là lui aussi. C'est la première fois qu'ils voient Tani. Ils n'en croient pas leurs yeux!



— Ce dragon est énorme! s'exclame Rori.

— C'est Tani, le dragon de la Mer, dit Bo. Et voici son maître, Manawa.

— Enchanté, dit Manawa en faisant un petit salut de la tête. Nous sommes venus aussi vite que possible.

— Oui, et nous voulons vous aider à trouver le dragon du Vent, ajoute Opélie.



Les maîtres des dragons mènent une mission très importante. Une magicienne maléfique appelée Astrid s'est emparée de la forteresse du dragon de la Pierre. Elle a transformé les maîtres des dragons Mina et Gaspard en statues de pierre, tout comme leurs dragons. Et elle s'apprête maintenant à jeter le sortilège de la Vie artificielle. Ce sortilège lui permettra de redonner vie aux ossements d'énormes créatures préhistoriques. Elle pourra ensuite utiliser divers portails magiques pour transporter les créatures afin de conquérir les royaumes du monde entier!



Une seule chose peut déjouer le sortilège : la pierre de ténébrex. Les maîtres des dragons ont cependant besoin des pouvoirs de trois dragons pour utiliser cette pierre magique. Un dragon du Volcan doit faire fondre la pierre. Un dragon de la Mer doit la refroidir. Un dragon du Vent doit ensuite souffler dessus pour la transformer en petit coffre. Ce coffre contient le pouvoir qui peut déjouer le sortilège.

Yoann et ses amis ont déniché Ka et Tani. Il ne leur manque que le troisième dragon.

— Rori et moi, nous avons trouvé quelque chose, annonce Anna. Dans ce livre, on explique qu'il y aurait des dragons du Vent dans un endroit appelé Ichu Mocco.

— Ils vivent là-bas, dans les montagnes, ajoute Rori.

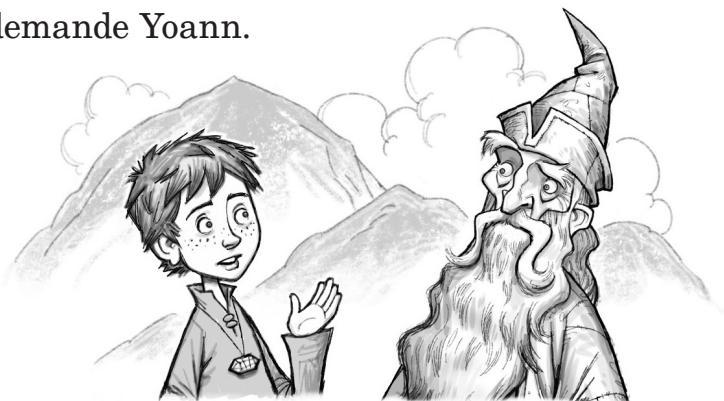
— Pars avec Yoann à la recherche de ce dragon du Vent, dit Jérôme à Rori d'un ton décidé. Nous, nous resterons ici.



— Super! Nous allons le trouver, ce dragon! s'exclame Rori en levant le poing en l'air. Pas vrai, Vulcain?

Le dragon du Feu fait jaillir de petites flammes de son museau.

— Jérôme, que devons-nous faire une fois que nous aurons trouvé un dragon du Vent? demande Yoann.



— Les trois dragons vont combiner leurs pouvoirs pour transformer la pierre de ténébrex, explique Jérôme. Nous nous rendrons alors à la forteresse du dragon de la Pierre. De nombreux magiciens y sont déjà et ils essaient d'y entrer en neutralisant le bouclier magique mis en place par Astrid. Attendons-nous à une chaude lutte, car Astrid aura certainement toute une armée de créatures avec elle.



— Nous serons prêts, promet Yoann.  
Rori pose une main sur Yoann et l'autre sur  
Vulcain.

— Allons-y! crie-t-elle.

— Lombric, conduis-nous à Ichu Mocco, dit  
Yoann en touchant son dragon.

